Le langage C++ est une évolution du langage C. Il permet la création de classes d’objet (on désigne ce langage comme étant un programme orienté objet). Le principe des programmes C++ consiste à faire « interagir » les objets du programme.

Il permet la création de classes et de manière générale permet une meilleure gestion de la mémoire.

Par ailleurs ce langage permet la « surcharge » des opérateurs. Il est possible de réaliser des opérations sur des fonctions par exemple.

Polymorphisme : Une même fonction avec des types de variables différents peut fonctionner.

Concernant les classes, C++ introduit la notion d’héritage de classe : une même classe peut appartenir à une autre.

Une **classe** permet de regrouper dans une même entité des données telles que des variables et des **méthodes** : sortes de **fonctions** membres permettant de manipuler des données. Un **objet** est un élément d'une certaine classe : on parle de **l'instance d'une classe**.

Les **attributs** d’une classe sont les variables contenues dans celle-ci.

Les **déclarations** peuvent être réalisées soit à l’aide du mot clé Class, soit automatiquement en fonction de l’IDE choisie.

La **définition** de la classe est réalisée entre accolades.

Un **constructeur** est une fonction appelée au moment de la création d'une nouvelle instance d'une classe. Elle permet d’initialiser les membres de la classe.

Le **destructeur** est appelé lorsque l’instance d’une classe n’est plus nécessaire.